

RYCHLÉ ŠÍPY

CELOTÁBOROVÁ HRA 2006

V této složce bohužel nenajdete tolik informací o celotáborové hře, jelikož jsme nepřipravovaly materiály v digitální formě. Přesto aspoň něco málo.

Cílem hry bylo objevit tajemství a rozluštit záhadu ježka v kleci. Pomocí individuálního luštění zápisků Tleskačova deníku (šifra, ke které dostávali zasvě své výkony jednotlivá písmenka) se dozvěděli, jak ježka v kleci otevřít. Pomocí indicií (dostávali dohromady do družiny) kluci lokalizovali místo Tleskačovy dílny. (Závěr se dočtete v kronice tábora.)

Samostatnou táborovou soutěží bylo lovení bobříků. Každý si mohl vybrat, jakého bobříka chce ulovit a až na to byl čas, pod dohledem vedoucího bobříka lovil. Kluci si mohli vybrat z velkého množství bobříků (odvahy, síly, chytrosti, zručnosti, ...), měli také ale na výběr z mnoha „nefoglarovských“ bobříků (plavo, cyklo, dříví, míření, ...). Kdo získal za den nejvíce bobříků, plnil pak den následující funkci Mirka Dušína (vedoucí družiny). Funkce Jarky Metelky, vrchního zapisovatele, se mezi kluky cyklicky střídala.

Zkuste si pomocí indicií lokalizovat místo Tleskačovy dílny!

Dílna je:

na mapě na nástěnce

v okolí Bílkovic

na cestě

na cestě, která není asfaltová

na cestě, která vede polem

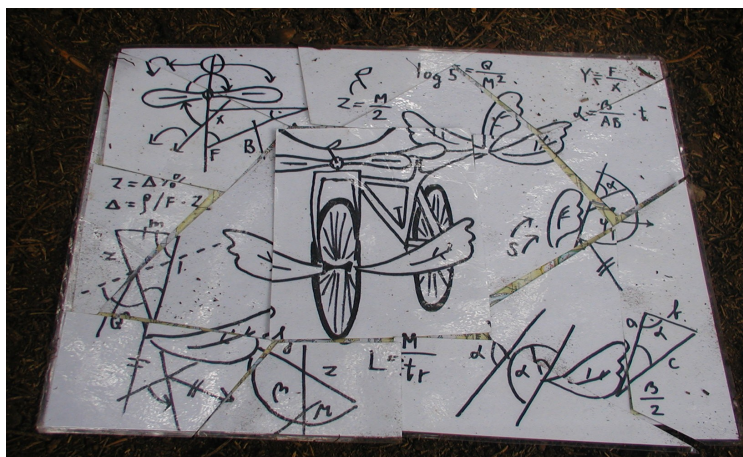
na cestě, která vede do vesnice

na cestě, která vede do lesa

na cestě, která vede do Bílkovic

u stromu

na místě, které je označeno neobvyklou věcí.



Zkuste si pomocí indicií lokalizovat místo nalezení Tleskačovy mapy!

Mapa je od Tleskačovy dílny:

pod azimutem 337 stupňů

150 metrů

Výsledky, respektive daná místa, Vám rádi zodpoví vedoucí Mladších UFOů.